

THE [REDACTED] INITIATIVE

GUIDEBOOK

ザ・イニシアティブ
ガイドブック



最初はここから
ページII-Vを読め
■■■■他は禁止■■■■







THE [REDACTED] INITIATIVE

ザ・イニシアティブ

イントロダクション

「ザ・イニシアティブ」は、1~4人で遊ぶ協力型ゲームです。プレイヤーは1つのチームとなり、勝敗を共にします。

このゲームでは、あなたと仲間は「ザ・キー」という名の謎のボードゲームを見つけた1994年のティーンエイジャーを演じます。あなたは彼らとなってゲームをプレイするだけでなく、彼らの人生の重要な一幕を手助けすることとなります。

ゲーム自体の進め方に関しては、まず次からの2ページ（ページⅣとⅤ）を読んでください。その後、「ザ・キー」のルールシートを読み、ミッションの進め方を確認してください。

ミッションコンソールの組み立て



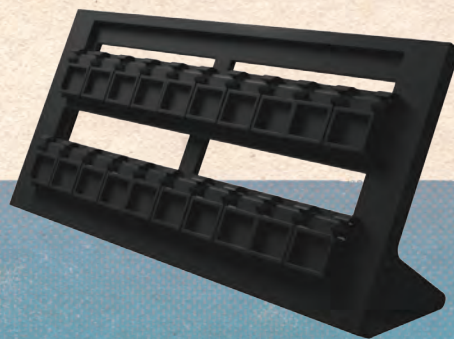
最初のゲームの前に、プラスチック製の20個のタブをはめ込み、ミッションコンソールを組み立てます。

タブはそれぞれきちんと奥まで押し込んでください。

ゲーム用具



ミッションカード 41枚



ミッションコンソール 1つ



人物カード 4枚



秘密カード 30枚



ゲームボード(両面印刷) 1つ



アクションカード 4枚
捨て札パイルカード 1枚



リソースカード 40枚



「ザ・キー」ルールシート 1部



スタンド 8つ
各トークンは上図のように
スタンドに組み合ませます。



特殊設備トークン 14個



手がかりトークン 45個

ゲームの概要

このゲームでは、コミックと連動した一連のミッションを行います。その中で、「キャンペーン」と呼ばれる物語が語られていきます。キャンペーンは一連の章に分けられ、各章は30-60分ほどかかります。各章は（このガイドブックの中の）コミックの指定ページを読むところから始まります。

コミックを読む際は、この本を折り返して、指定のページのみが見えるようにしてください。読み上げている間、全員にも見えるようにした方が良いでしょう。特に指定がないかぎり、ページはすべて読み上げます。



読み上げ中のページの見せ方の例

コミック内でのゲームに関する指示は（このページの一番下の「ストップ」のように）赤い枠で囲まれています。そのような枠に到達したら、その内容をただちに解決します。多くの場合、特定のミッションを行う指示になっています。その場合、指定のミッションカードを探し、「ザ・キー」のルールシートに指定されたルールに従ってゲームを行ってください。

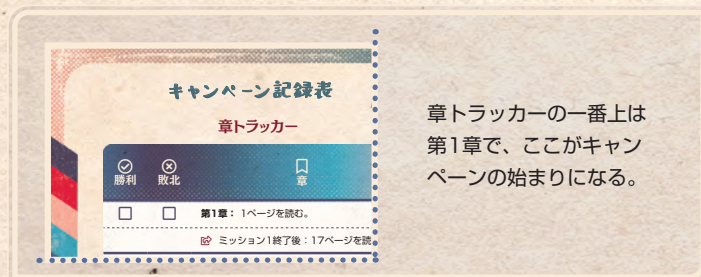
各章はそれまでの章と物語や内容が繋がっています。その上で、以降の章をこれまでのプレイヤーを変更したり、プレイヤー数を変更して行っても、それはそれでかまいません。各ミッションの解答は1つです。なので、同じプレイヤーで同じミッションを再び遊ぶことはできません。

キャンペーン記録表

ガイドブックの裏表紙はキャンペーン記録表で、現在の物語がどの章まで進んだかを記録するのに使用できます。

各ゲームの前に、まず章トラッカーのチェックが入っていない一番上の行を確認し、そこのコミックの指定ページを読みます。そのページを読んで、そのページの指示（ミッションの実行等）に従ってください。特に指示がないかぎり、次のページへは進みません。

ミッションのプレイ後、再び章トラッカーをチェックし、そのミッションに勝利したか敗北したかを記録します。敗北した場合も物語は先に進みますが、勝利した方が将来の報酬が大きくなるでしょう。章トラッカーが、次の章を読む前にコミックの特定のページを読むよう指示する場合があります。



章トラッカーの一番上は第1章で、ここがキャンペーンの始まりになる。

すべての章を終えるには8時間以上かかるでしょうが、全部を一気にやる必要はまったくありません（それに、キャンペーン後もさらに何かがあります）。

新たな章に入る直前でゲームを中断することもできます。その場合、単にゲーム用具を箱に戻してしまってください。ゲームを再開する際、キャンペーン記録表に記録した情報を元に、コミックのどのページを読めばよいかを確認することになります。

記録表には各人物の達成項目のスペースがあります。キャンペーン中、何らかの難関を乗り越えることでこのスペースがチェックされ、後に報酬を受けることができます。

秘密カード

ゲームには秘密カードが30枚あります。これはあなたの人物が今回の冒険中に見つける、「ザ・キー」の謎の持ち主やその他の奇妙な情報のメモを表わしています。その名前が示すとおり、秘密カードは指示があるまで見てはいけません（秘密カードは同梱の袋に入れて、うっかり中身を見てしまわないようにするといいでしょう）。

ゲーム用具に「秘密」の語とアルファベットや数字がセットになったものを見つかるたび、対応する秘密カードを獲得します。秘密デッキの中から、裏面を見てそのカードを探し、抜き出してカードの内容を公開してください。

ミッションカードの裏に秘密カードの指示がある場合、そのミッションの開始前に確保してください。ミッションの表に秘密の指示がある場合は、（勝敗に関係なく）そのミッションの終了までは確保しません。

例：あるミッションを終了し、答えが「9」だった。その数字の上
に「秘密」という語が書かれている。秘密カードを（裏のみを見て）
確認し、「9」のカードを取りだして内容を読む。

秘密カードの内容は様々ですが、その多くが暗号の解読を必要とします。グループ全員で解読に臨んでください。筆記用具やその他の道具を使うのは構いませんが、インターネットは使ってはいけません。

秘密カードの暗号が解けない事によるペナルティはありませんし、実際の所それをただちに使うことになるとは限りません。秘密カードを獲得したら、その番号をキャンペーン記録表に書き込み、秘密デッキとは分けておきます。獲得した秘密やこれまでにプレイしたミッションカードはいつでも確認できます。

時にガイドブックの特定ページを読む指示があることがあります。ゲーム用具に「ページ」の語と数字がセットになったものを見つかるたび、対応するページを開いて読み上げてください。

ストップ

このガイドブックには物語の内容が隠されています。ページの内容は、指示がないかぎり**絶対に読まないでください**。

「ザ・キー」のルールシートを読み終えたら、ゲームの準備は完了です。章トラッカーの一番上の列の指示に従い、コミックの1ページ（このガイドブックの次のページ）を読んでください。